ゲームボーイ® 専用カートリッジ

DMG-P9A

ポピュラス外伝

取扱説明書

Imagineer

ポピュラス外伝

このたびは、イマジニアのゲームボーイ専用カートリッジ「ポピュラス外伝」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの取扱説明書をよく読んで正しい使用方法でお楽しみください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、ゲーム画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

CONTENTS

もくじ

ストーリー……………………………………………………2
ゲームの進め方………………………………………………3
コントローラーの操作方法…………………………………5
ゲームモードの説明…………………………………………7
パスワードについて…………………………………………7
ゲーム画面の見方……………………………………………8
コマンドアイコンの説明……………………………………9
ゲームステージの説明………………………………………14

ストーリー

あの壮絶な戦いから長い年月が過ぎ去り、地上では人々が何もなかったかの様に平和に暮らしていた。

そんなある日、光輝く物体が天から舞い降り、中から降りたった者は「自分は神である」と民衆に語りかけた。

ある者は信じまたある者は、偽りであると言う。この現象は、全世界のいたる所で繰り広げられた。

しかし天から見おろす真の神の目には、悪魔の姿としてそれが映し出されていた。

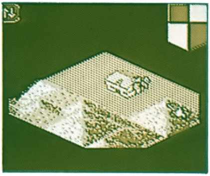
平和な世界を取り戻すために神はまた戦いの決断をする。

そして新たな戦いが今始まろうとしているのだ。

■ゲームの進め方

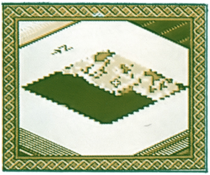
ポピュラス外伝は、神と悪魔の君臨する創世期時代を舞台としたシュミレーションゲームです。プレイヤーは神か悪魔のどちらか一方に力を貸して敵対する種族を絶滅させ、世界を統一させるのが目的です。

1土地を造成して人口を増やしましょう。



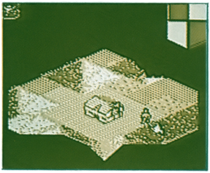
まずは、まわりの地形状態を調べてみます。そしてクローズアップ画面をリーダーのいるところまで移動させてみましょう。シンボルズームアップアイコンを使うと便利です。リーダーを見つけたら、造成コマンドアイコンを使って土地を平にしていくと、人々はそこに建物を建て、領地を広げていきます。

2時々は敵の動きをチェック。



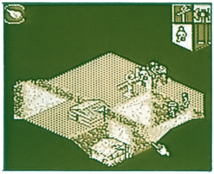
ある程度人口が増えたら敵の様子を見てみましょう。ポーズアイコンをつかって一時停止をしてからカーソルを移動します。セレクトボタンを押して縮小画面で敵の位置を調べて移動するとすばやく移動できます。

3奇跡コマンドをつかって敵領土の発展を阻む



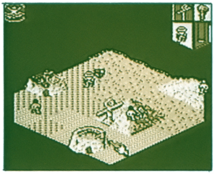
味方の状況が安定してきたら、敵の発展をじゃまします。サイコパワーに合わせて、地震コマンドアイコンなどを使って敵の人々や城に打撃を与えましょう。

4リーダーの強化をはかる



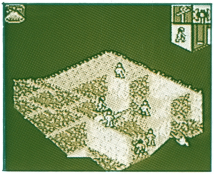
都市も大きくなりサイコパワーも安定してきたら、リーダーの力を強化します。騎士コマンドを選び、人々を合体させて騎士をつくります。また聖地集 合コマンドを使いシンボルにさわってリーダーになった者を次々に騎士にかえていきましょう。

5敵の領土へ突 入



シンボルを敵の領土にもっていき聖地集 合コマンドを使えば、味方の人間が敵陣に侵 入します。そして戦闘コマンドを使うと、そばにいる敵や敵の建物に攻撃を始めます。

6最後の決戦はハルマゲドンか

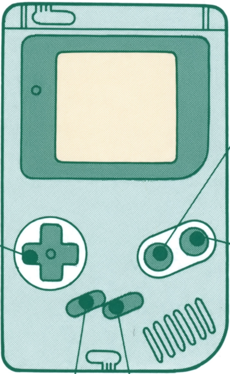


サイコパワーが最高になるとハルマゲドンが使えるようになります。人々は最後の一人になるまで合体を続け、どちらかの種族が全滅するまで戦い続けます。明らかに敵より味方の勢 力が多いときに使いましょう。

■コントローラーの操作方法

コントローラーを複合的に使うことによっていろいろなコマンドの実行ができます。

●基本的なボタン操作



Bボタン

＋ボタンとの複合により使用します。

＋ボタン

カーソルの移動に使用します。

Aボタン

コマンドの決定に使用します。

セレクトボタン

縮小画面に切り替わります。

スタートボタン

コマンド選択画面に切り替わります。

●複合的なボタン操作

A+上ボタン	土地を1つ盛り上げます。へこんだ所は平になります。
A+下ボタン	土地を1つ掘り下げます。山を削るのもこのボタンです。 奇跡コマンドを実行するとき使用します。
A+右ボタン	小さな建物に移動します。
A+左ボタン	城に移動します。
B+上ボタン	土地を2つ盛り上げ1つ掘り下げます。土地を早く造成したい時に使用します。
B+下ボタン	土地を2つ掘り下げ1つ盛り上げます。土地を早く造成したい時に使用します。
B+右ボタン	小さい建物が城になるまで周囲を造成します。
B+左ボタン	城のまわりに山を作り小さな建物にします。中にいる人間を外に出したい時に使用します。

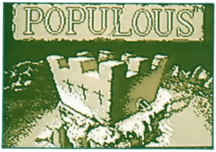
■ゲームモードの説明

タイトル画面が現れた後、右下に3つのゲームモードが表示されます。＋ボタンで選んでAボタンで決定します。

●TUTORIARU

入門編モードです。操作方法を充分練習しましょう。一面だけのモードです。ゲームスタート時は、ポーズのかかった状態になっています。

●CONQUEST



征服編モードです。全989面用意されたマップを次々に征服していくメインモードです。条件の設定画面が現れ先に進むほどプレイの条件が厳しくなります。

※ゲーム条件の設定変更はできません。

●画面の説明

BATTLE NUMBER	プレイするマップの番号が表示されます。
WORLD NAME	プレイするマップの名前が表示されます。
WORLD LANDSCAPE	プレイするマップの地形、景色が表示されます。
HIS REACTIONS	敵の行動スピードを表示されます。
HIS RATING	建物内で敵の人口が増えるスピードが表示されます。
LAND	造成できるときの条件が表示されます。
THE SWAMPS	底無し沼と浅い沼のどちらかを表示されます。
WATER	水に落ちると死ぬか、助けられるか表示されます。
POPULATION	スタート時の世界の人数を表示します。

※奇跡コマンドの使用条件はゲームバランスアイコンで知ることができます。

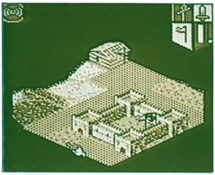
●CUSTOM

応用編モードです。ランダムに現れるマップを使って、さまざまな条件を自分で設定してプレイを進めます。

●パスワードについて

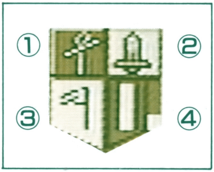
このゲームには1面毎にパスワードがついています。CONQUESUTモードを選択するとセットアップ画面になります。この画面でセレクトボタンを押すとパスワード入力画面がに切り替わります。パスワードをAボタンで入力してENDを選ぶとこの面の最初からゲームが始められます。

■ゲーム画面の見方



●クローズアップ画面

縮　小画面の一部分を拡大したものです。右上にはインフォメーション・シールドがあり神の側、悪魔の側の様々な情 報を映しだしてくれます。左 上には現在使える奇跡コマンドのレベルを表示しています。

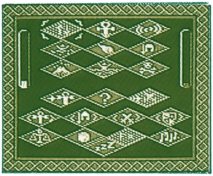


●インフォメーション・シールド

①シールドに映った人が神か悪魔かを表示②技術レベルを表示。剣が一番高い。③現在シールドでマークされている人を表示④その人〔建物〕の強さのレベルがグラフで表示。

●縮 小 画 面〔セレクトボタン〕

マップ全体の状 態を表しています。神の種族は白い点で、悪魔の種族は黒い点で表示されています。画面上のカーソルは〔＋〕は、クローズアップ画面の表示位置を示しています。Aボタンでクローズアップ画面に戻ります。



●コマンド選択画面〔スタートボタン〕

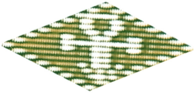
土地の造成、人間たちの命令、ゲーム全体の管理、天変地異などのコマンドがあり、コマンドを選んでAボタンを押すとクローズアップ画面に戻ります。Aボタン＋上ボタンで実行されます。

■コマンドアイコンの説明

奇跡コマンドを使うにはサイコパワーが必要です。人口が増えパワーが蓄えられるとサイコパワーも増え、使うと減少します。パワーの蓄積度によって使用できるコマンドが変わってきます。

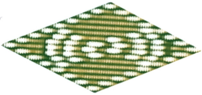
●造成コマンドアイコン

土地を造成することができます。ただし味方の人間か建物の旗が見えていないと使えません。



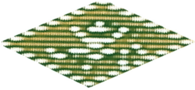
●シンボルコマンドアイコン

クローズアップ画面上の好きな場所に、シンボルを移動することができます。シンボル集合アイコンと併用して使用します。



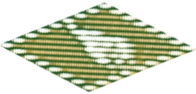
●地震コマンドアイコン

クローズアップ画面上に地震を起こすことができます。地面がデコボコになり大きな建物は小さくなります。



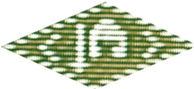
●沼地コマンドアイコン

沼地を作ることができます。人間がその上を通ると呑込まれてしまいます。



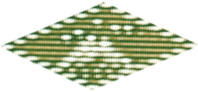
●火の雨コマンドアイコン

クローズアップ画面上に火の雨が降り注ぎます。人間や建物は燃えてしまいます。



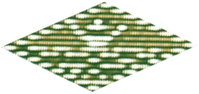
●騎士コマンドアイコン

人々を合体させて騎士を作ることができます。騎士は敵の土地に乗り込み人間や建物を体力がなくなるまで攻撃します。



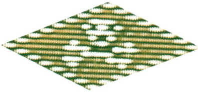
●火山コマンドアイコン

クローズアップ画面上に巨大な火山を作ります。溶岩が流れ、その上にいる人間は燃えてしまいます。



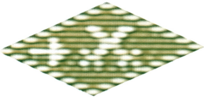
●洪水コマンドアイコン

世界全体に洪水を起こします。海面より一段高い土地が全て海の底に沈んでしまいます。



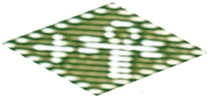
●ハルマゲドンコマンドアイコン

最終戦争を起こす事ができます。2つの種族は合体を繰り返しながら、どちらか一方が全滅するまで戦いを続けます。



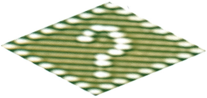
●戦闘コマンドアイコン

味方の人間に戦闘を命令します。近くに敵がいる場合は敵と戦い、それ以外は普通に建物を作り続けます。



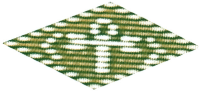
●聖地集合コマンドアイコン

人々をシンボルに集めより強いリーダーを作ります。リーダーがいない時は最初にシンボルをさわった人間がリーダーになります。



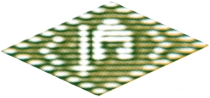
●シールドはりつけアイコン

カーソルが楯の形になり人や建物にはりつけ、情報を知ることができます。



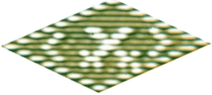
●シンボルズームアップアイコン

味方のリーダーもしくは味方のシンボルを呼び出せます。クローズアップ画面上でシンボルを見失った場合等に使います。



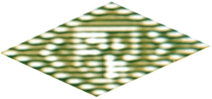
●騎士ズームアップアイコン

騎士を呼び出すことができます。クローズアップ画面上で騎士を見失った場合等に使います。



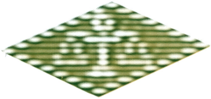
●戦闘ズームアップアイコン

戦闘が起きてる場所を呼び出すことができます。戦闘が起きていない場合は、何も表示されません。



●シードルズームアップアイコン

シールドをつけた人間、建物を呼び出すことができます。シールドをつけていない場合は、なにも表示されません。

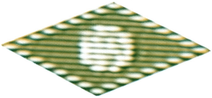


●ゲームバランスアイコン

Aボタンを押すと神側のBボタンを押すと悪魔側のゲームバランスを設定できます。+ボタンで選んでAボタンで決定します。征服編では変更できません。

●画面の説明

OPTIONS FOR GOOD	神側か、悪魔側かを表示
CAN BUILD	土地の造成
ATTACK TOWNS	町への攻撃
ATTACK LEADERS	リーダーへの攻撃
USE EARTHQUAKES	地震コマンド
USE SWAMPS	沼コマンド
USE KNIGHTS	騎士コマンド
USE VOLCANOES	火山コマンド
USE FLOOD	洪水コマンド
USE WAR	ハルマゲドンコマンド
USE FIRE	火の雨コマンド

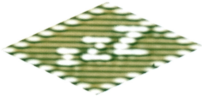


●ゲームセットアップアイコン

ゲームの進行(しんこう)スピードや、モードの変更等(へんこうとう)、様々(ようよう)な設定(せってい)の変更(へんこう)を行(おこな)うことができます。

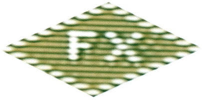
●画面の説明

I AM GOOD HUMAN V COMPUTER	神か悪魔か、対戦相手を選択します。
CUSTOM GAME	ゲームの途中で、応用編に移るか、選択します。
GAME SPEED	ゲームの進行スピードを選択します。
GAME OPTIONS	ゲームのオプションを選択します。
NEXT MAP	次のマップに移動するこができます。
NEXT LANDSCAPE	ゲーム中、次の地形に移動することができます。
RESTART THIS MAP	ゲーム中のマップの最初からやり直せます。
SURRENDER GAME	ゲーム中のマップを降伏してもう一度挑戦できます。
GAME OPTIONS	ゲームオプションの選択画面に切り替わります。Aボタンで選んでOKで決定します。
WATER IS FATAL /HARMFUL	人が水に落ちたとき、死んでしまうか、救うことができるか選択します。
SWAMPS DEEP /SHALLOW	底無し沼にするか、浅い沼にするか選択します。
CAN BUILD /CANNOT BUILD	造成コマンドが使えるか、使えないか選択します。
BUILD UP OR DOWN /ONLY BUILD UP	普通の造成方法か、盛り上げることしかできないか選択します。
BUILD BY PEOPLE /TOWNS	人や建物の側なら造成可能か、建物の側のみか選択します。



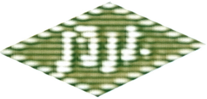
●ポーズアイコン

ゲームの進行を一時的にストップし、ポーズ状態にできます。ゲームの状況を落ち着いて知ることができます。



●効果音コマンドアイコン

ONの状態にしておくと、地震や洪水などの様々な臨場感ある効果音が聞くことができます。



●BGMコマンドアイコン

ONの状態にしておくと、メインテーマを聞きながらゲームをプレイできます。

ゲームステージの説明

このゲームには、バラエティあふれる10のステージ〔地形〕が用意されています。

1	草原	6	シリーランド1
2	砂漠	7	ビットプレーン2
3	雪原	8	シリーランド2
4	溶岩	9	ビットプレーン3
5	ビットプレーン1	10	シリーランド3

●草原

人が生きていくのに最も適しています。人口が増えやすく、サイコフレームの上昇スピードも早い。

●砂漠

人口は増えやすいが、遠出すると暑さで死んでしまう。サイコフレームの上昇スピードも少々遅い。

●雪原

最も人口が増えにくく、遠出すると寒さで死んでしまう。サイコフレームの上昇スピードは低い。

●溶岩

人口は増えやすいが、遠出すると溶岩の熱で死んでしまう。サイコフレームの上昇スピードは早い。

●ビットプレーン1,2,3

コンピュータの世界で、人々はバグ〔虫〕たちです。人口がとても増えやすいのが特長です。1,2,3と進むにしたがってプレイ条件が厳しくなります。

●シリーランド1,2,3

人口的なデザインの地形で、人々は宇宙人です。人口の増加率がとても低く、遠出した人は、すぐに死んでしまったり、小さな家がすぐに消えたりします。1,2,3と進むにしたがってプレイ条件が厳しくなります。

使用上の注意

1. 長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をして下さい。
2. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックをさけて下さい。また絶対に分解したりしないで下さい。
3. 電源スイッチをむやみにON・OFFしないで下さい。また、電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないで下さい。
4. 電源スイッチをONにした状態で、乾電池がなくなるまで放置しないで下さい。
5. 端子部に触れたり、水に濡らさないようにして下さい。故障の原因になります。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

© 1989,1990,1991,1992,1993.Bullfrog Productions Ltd
All Rights Reserved.
Populous is a registered Trademark of Electronic Arts.

ゲームボーイは任天堂の商標です。

制作・発売元
イマジニア株式会社

〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15階

ユーザーサポート係 TEL.03(3343)8900
平日 月～金(祝・祭日を除く)
10:00～12:00 13:00～17:00